

Аннотация общеразвивающей дополнительной программы «Спидкубинг»

Цель - овладеть методиками сборки различных головоломок, развивать интерес к поиску нескольких решений одной задачи, интеллектуальные и творческие способности в процессе решения познавательных задач.

Задачи:

- обучить сборке кубика Рубика 3x3
- научить собирать головоломку из любой перемешанной ситуации выбирая нужный алгоритм; продумывать ходы наперёд, языку алгоритмов.
- познакомить с историей развития спидкубинга; с чемпионами по различным дисциплинам, алгоритмом проведения соревнований и их правилами.
- дать представление о правильной постановке рук при сборке головоломки; теоретические знания о спидкубинге.
- развить интерес к поиску нескольких решений одной задачи, интеллектуальные и творческие способности в процессе решения познавательных задач;
- способствовать развитию стремления к новым достижениям, спортивного духа, честной конкуренции;

Учебно-тематический план

№п/п	Название раздела, темы	Количество часов		
		Всего	Теоретических	Практических
1.	Введение в спидкубинг	2	2	-
2.	Изучение и сборка кубика Рубика	16	4	12
3.	Изучение и сборка кубика 2x2	5	1	4
4.	Изучение и сборка Пирамидки.	5	1	4
5.	Изучение ускоренной сборки головоломок.	18	9	9
6.	Изучение сборки кубика Рубика в слепую	14	7	7
7.	Изучение и сборка мегаминкса	11	6	5
8.	Итоговое занятие	1	-	1
	Итого:	72	30	42

Режим занятий: 68 часов в год, количество часов в неделю: 2 часа.

Всего за курс обучения: 72 часов

Условия реализации: занятия проводятся в классе.

Сроки реализации: 1 год.

Возраст обучающихся: 7-15 лет.

Количество часов по программе за учебный год: 72ч