

**Статус программы:** Дополнительная общеразвивающая программа «Информатика в начальной школе»

**Направленность** - техническая

**Цель программы** - подготовка учащихся к эффективному использованию информационных технологий в учебной и практической деятельности, развитие творческого потенциала учащихся. А также освоение знаний, составляющих ранние представления об информационной картине мира, информационных процессах и информационной культуре. Овладение умением использовать компьютерную технику как инструмент для работы с информацией в учебной деятельности и повседневной жизни; воспитание интереса к информационной и коммуникативной деятельности, этическим нормам работы с информацией; воспитание бережного отношения к техническим устройствам.

**Контингент обучающихся:** Возраст обучающихся по данной программе: 7-10 лет.

**Продолжительность реализации программы:** 3 года

**Режим занятий:** Занятия проходят 1 раз в неделю по 1 часу.

**Форма организации процесса обучения:** занятия организуются в учебных группах.

**Краткое содержание:** Данная программа позволяет детям приобрести устойчивые навыки работы на персональном компьютере, обеспечивает развитие внимания, памяти, мышления, познавательных интересов у обучающихся.

**Ожидаемый результат:** Планируемые результаты после 1 года обучения:

**В результате обучения учащиеся должны**

**Знать:**

- правила поведения в компьютерном классе;
- основные сферы применения компьютеров;
- понятие «информация»;
- виды информации, способы передачи и получения информации, свойства информации; способы хранения и организации информации;
- понятие «информационный носитель»;
- назначение баз данных.

**Уметь:**

- приводить примеры, отражающие свойства информации;
- выполнять действия под диктовку учителя;
- проводить анализ при решении логических задач;
- кодировать и декодировать информацию с помощью алфавита, с помощью слоговой таблицы, с помощью криптограмм;
- использовать слова-связки для построения сложных высказываний;
- использовать клавиатуру и мышь при работе с прикладными программами их ППП «Страна Фантазия»;

Планируемые результаты после 2 года обучения:

**В результате обучения учащиеся должны**

**Знать:**

- правила поведения в компьютерном классе;
- понятия: алгоритм, исполнитель, блок-схема;
- систему команд алгоритмического языка стрелок;
- о координатах точки и координатной плоскости.

**Уметь:**

- производить вычисления по блок-схеме алгоритма;
- получать различные варианты решений для одной и той же задачи;
- выполнять и составлять линейные алгоритмы, алгоритмы с повторяющимися действиями для исполнителя-Колобка.
- выполнять и составлять алгоритмы для исполнителя-Колобка на линейке;
- работать на координатной плоскости с положительными и отрицательными числами;
- использовать клавиатуру и мышь при работе с прикладными программами их ППП «Страна Фантазия».

Планируемые результаты после 3 года обучения:

**В результате обучения учащиеся должны**

**Знать:**

- понятие «компьютерная анимация»;
- ситуации, в которых требуется умение создавать рисунки, движущиеся изображения, проект дома или квартиры с помощью компьютера;
- разновидности компьютерных игр;
- компьютерные программы, позволяющие создавать компьютерные рисунки, проект дома или квартиры, компьютерные игры;
- наборы инструментов, применяемые при рисовании на компьютере;

**Уметь:**

- Выполнять основные операции при рисовании, при создании движущихся изображений, проектов дома или квартиры с помощью одной из компьютерных программ;
- Сохранять созданный рисунок, движущееся изображение, созданный проект, компьютерную игру и вносить в них изменения.